

Concevoir et animer une classe virtuelle interactive

Durée : 2 Jours Eligible CPF : Oui Tarif : 1150.00 €

CLASSE VIRTUELLE

■ Du 23 au 24 juin 2021

Formation éligible CPF car elle prépare à la certification "Concevoir et animer une action de formation", enregistrée au Répertoire spécifique des certifications professionnelles (fiche RS5131)

Référence : F20

Objectifs

Construire et animer sa classe virtuelle en intégrant les spécificités du distanciel

Découvrir et expérimenter les différents outils d'animation interactive

Préparer sa classe virtuelle

Créer ses activités et outils pédagogiques

Favoriser la participation et les interactions

Animer différentes activités distancielles

Programme

Intégrer les spécificités de la classe virtuelle

Les aspects techniques

Le lien avec le groupe

Le niveau d'attention et de concentration

La dimension émotionnelle

Les contraintes à prendre en compte

Connaître les outils d'animation à distance

Les principales plateformes de visioconférence et leurs fonctionnalités : salles de sous-groupe, partage d'écran, partage de l'animation, chat, tableau blanc ...

Les outils d'animation interactive (Klaxoon, Beekast, Kahoot, Padlet,), les activités proposées et leur objectif respectif

Construire et préparer sa classe virtuelle

Définir les objectifs et le contenu

Scénariser sa formation : séquençement, activités, timing

Construire ses activités et créer ses outils

Soigner sa préparation pour aborder son animation avec sérénité

Adopter un mode d'animation propice à la participation

Mettre en place les conditions de la motivation et de la participation

Créer le lien avec le groupe

Prendre le temps nécessaire à la prise en main des outils par les participants

Poser le cadre de fonctionnement de la classe virtuelle

Créer et entretenir les interactions

Varié le rythme

Maintenir le contact avec les participants

Soigner sa communication verbale et non verbale

Repérer les signes de fatigue ou de perte d'attention

Encourager la coopération

Gérer les incidents techniques

Animer les différentes activités

Animer une activité ascendante : partage de représentations, brainstorming, nuage de mots, puzzle, quizz, carrousel, vidéo pédagogique,

Animer une séquence descendante

Animer une mise en application : ateliers en sous-groupes, mises en situation

Animer une activité évaluative

En savoir +

PUBLIC

Formateurs amenés à concevoir et à animer des classes virtuelles

PRÉ-REQUIS

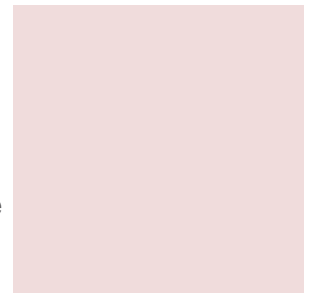
Il est conseillé de disposer d'une expérience de l'animation et de la conception de formations, ou d'avoir suivi une formation de formateur.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Nombreuses mises en pratiques et études de cas
- Echanges et ateliers permettront aux participants de partager leurs pratiques et de s'entraîner
- Les apports méthodologiques viendront éclairer les expérimentations
- Le déroulement de la formation sera utilisé comme terrain d'analyse et de prise de recul
- Les participants pourront travailler sur leurs propres formations

Modalités d'évaluation

Etudes de cas, entraînements ou exercices donnant lieu à un feedback du formateur



Autoévaluation par le participant

Quiz d'évaluation des acquis

Participants en situation de handicap

Nous vous invitons à nous contacter afin que nous envisagions ensemble les meilleures solutions pour adapter notre formation à vos besoins.

LA CERTIFICATION

Cette formation prépare à la certification "Concevoir et animer une action de formation" enregistrée au répertoire national des certifications professionnelles.

[En savoir plus sur la certification](#)

[**S'INSCRIRE SUR "MON COMPTE FORMATION"**](#)